פרויקט בהנדסת תוכנה – התמחות בהגנת סייבר   
סמל מקצוע 883589 - 5 יח"ל

**מערכת לרשימת קניות חכמה SUPER LIST**



שם התלמיד: ניב מאיר  
תעודת זהות: 213637861  
שם בית הספר ועיר: מקיף ה' אמירים ראשון לציון.  
שם המנחה: מוטי מתתיהו  
מועד השגת המסמך: 2/11/2020

**תוכן עניינים**

[פרויקט בהנדסת תוכנה – התמחות בהגנת סייבר סמל מקצוע 883589 - 5 יח"ל 1](#_Toc57636786)

[מסמך ייזום 3](#_Toc57636787)

[מבוא: 4](#_Toc57636788)

[תיאור המוצר: 4](#_Toc57636789)

[אילוצים ודרישות: 4](#_Toc57636790)

[סביבת עבודה: 5](#_Toc57636791)

[מסמך אפיון 6](#_Toc57636792)

[פונקציונליות המערכת 7](#_Toc57636793)

[אילוצים עיקריים 7](#_Toc57636794)

[דרישות המערכת 7](#_Toc57636795)

[דרישות בסיס הנתונים 8](#_Toc57636796)

[סביבת עבודה 8](#_Toc57636797)

[ביבליוגרפיה: 9](#_Toc57636798)

מסמך ייזום

מבוא:  
  
הגדרת הבעיה:  
בשנים האחרונות הממשלה קיבלה מספר החלטות שהטיבו עם האזרחים אבל לא הטיבו עם הרשתות קמעונאיות כגון חיוב רשתות להעסיק אנשים עם מוגבלויות, העלאת שכר המינימום במספר פעימות, דבר שגרם לרשתות לצמצם את כוח האדם שלהם, דבר שפגע במתן השירות ללקוחות כי העובדים היו עסוקים בעבודות תפעול וסידור מלאי בלבד, בגלל שההנהלה צמצמה את כמות השעות לעובד (לצורך הבנה, רשת קמעונאית = חנות)  
  
מוטיבציה לפיתוח:  
מתוך רצון לפתור את הבעיה חשבתי על פרויקט שיקל על הלקוח לבצע את קניותיו מבלי לקבל שירות מעובדי החנות.  
  
 מה המערכת אמורה לבצע:  
הלקוח מכין רשימת קניות ממוחשבת, הוא יוכל להתחבר דיגיטלית לחנות שבה הוא מעוניין לבצע את קניותיו ולקבל פידבק אם המוצר קיים במלאי ומה מיקומו.

תיאור המוצר:  
המטרה המרכזית של הפרויקט היא להקל על הלקוח, ולעזור לו לבצע את קניותיו מבלי הצורך לבקש את עזרת עובדי החנות.  
  
התרחישים שהמערכת עונה עליהם:  
חיבור דיגיטלי בין הלקוח לחנות  
קבלת פידבק מהחנות לרשימת הקניות לגבי מלאי ומיקום  
סידור הרשימה לפי המחלקות.

אילוצים ודרישות:  
המערכת צריכה לאפשר ללקוח לבצע חיפוש לפי מוצר ולתת לו תשובה אם קיים במלאי ומיקומו בחנות, המערכת לא תציג מחירים בכדי למנוע ריגול תעשייתי בין רשתות.  
  
המערכת צריכה להיות ידידותית למשתמש, במיוחד לאנשים מבוגרים, שמתקשים בהפעלת מערכות דיגיטליות, המערכת תוצג כאתר אינטרנטי.  
  
תיחום הפרויקט:  
ביצוע קניות מזון באמצעות מערכת דיגיטלית.  
המערכת תטפל בנושא הימצאות פריטים במלאי ומיקומם בחנות, המערכת לא תתעסק במחירים.

סביבת עבודה:  
שפת התכנות: PYTHON, HTML  
סביבת העבודה: PYCHARM  
כלים נדרשים: FLASK

|  |  |
| --- | --- |
| יעד | זמן לביצוע (עד) |
| MVP | 20/11/2020 |
| לימוד FLASK | 15/12/2020 |
| סיום בסיס נתונים | 31/1/2021 |
| בניית האתר | 28/2/2021 |
| הגשת פרויקט סופי | 23/4/2021 |

מסמך אפיון

פונקציונליות המערכת

1.התחברות משתמש קיים למערכת (LOG IN)  
1.1 .אפשרות איפוס סיסמא  
1.2 קבלת קוד למייל לאישור  
2.הרשמה ראשונית למערכת  
3.אפשרות לעבור או לרשימה הקניות או לכל המוצרים   
3.1 תצוגה של רשימת הקניות הנוכחית של המשתמש ואפשרות להסרתם   
3.2 תצוגה של כל המוצרים הקיימים במלאי לפי חיפוש ואפשרות להוסיף אותם לרשימת הקניות

אילוצים עיקריים

המערכת דורשת חיבור לאינטרנט  
המערכת תומכת במספר רב של משתמשים

דרישות המערכת

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| # | דרישה | קלט | תהליך | פלט | טיפול בשגיאות |
| 1 | התחברות משתמש קיים | מייל וסיסמא | העברת הנתונים לשרת האינטרנט ולבסיס הנתונים לצורך בדיקתם | הלקוח התחבר בהצלחה מעבר למסך הראשי | אם יש חוסר בפרטי המשתמש לא ניתן לעבור הלאה, במידה והמשתמש לא קיים ו/או פרטיו לא נכונים תופיע הועדת שגיאה |
| 1.1 | איפוס סיסמא | אימייל ושם משתמש | בדיקה אם השם משתמש והמייל קיימים ותואמים זה לזה, במידה והם תואמים יקבל המשתמש קוד למייל אותו יצטרך להכניס ולאחר מכן יוכל לשנות את סיסמתו | מסך איפוס סיסמא | במידה ואחד הפרטים שהוכנסו לא קיים בבסיס הנתונים או שהם לא תואמים זה לזה, תוחזר הודעת שגיאה |
| 1.2 | אישור המשתמש | הקוד שמתקבל מהמשתמש | השרת שולח למייל של הלקוח קוד אותו הוא צריך להכניס כדי להיכנס לאתר | מסך להכנסת הקוד | במידה והקוד לא נכון תוחזר הודעת שגיאה ותופיע אפשרות לקבלת קוד אחר |
| 2 | הרשמה למערכת | אימייל, שם משתמש וסיסמא | קבלת הנתונים ושמירתם בבסיס הנתונים | הלקוח נרשם בהצלחה מעבר למסך הראשי | אם יש חוסר בפרטי המשתמש לא ניתן לעבור הלאה, במידה והם שגויים גם לא ניתן לעבור הלאה |
| 3 | מסך ראשי | בחירת המסך הבא | הצגת מסך הבית | מעבר למסך הנבחר (הרשימה שלי או כל המוצרים) |  |
| 3.1 | רשימת הקניות | הסרת מוצר/ הסרת כל הרשימה | לקיחת הנתונים על הרשימה של הלקוח מבסיס הנתונים | הצגת הרשימה של הלקוח |  |
| 3.2 | כל המוצרים | הוספת מוצר לפי חיפוש | בדיקה אם המוצר לא קיים כבר ברשימה של הלקוח והוספתו לרשימה | הצגת כל המוצרים הקיימים במלאי ואופציה להוסיף אותם |  |

דרישות בסיס הנתונים  
  
בבסיס הנתונים ישמרו כל המוצרים הקיימים ורשימת הלקוח

סביבת עבודה

התוכנית נכתבה ב PYTHON 3.8   
ה- GUI נבנה בעזרת שימוש ב HTML,CSS ו- FLASK  
בסיס הנתונים נבנה בעזרת SQLITE

ביבליוגרפיה:

לימוד FLASK -   
  
https://www.youtube.com/watch?v=zdgYw-3tzfI&list=PLkDSMtLssfHKr9gzWvxe5r-8WgEE4f-ht&index=6

מסך כניסה (LOGIN) -

<https://www.w3schools.com/howto/tryit.asp?filename=tryhow_css_login_form>

NAV BAR –

<https://www.w3schools.com/howto/howto_js_topnav.asp>

טבלה-  
  
<https://www.w3schools.com/css/css_table.asp>

מחיקת שורה בטבלה:

<https://www.w3schools.com/jsref/met_table_deleterow.asp>

Search box :

https://www.w3schools.com/howto/howto\_css\_animated\_search.asp